**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI FERMO**

**STAGIONE SPORTIVA 2023-2024**

**PROGRAMMA TECNICO PICCOLI AMICI indoor**

**PROGRAMMA TECNICO**

Partecipanti: 10 giocatori per ogni squadra

Gioco: **Sai correre, saltare, condurre la palla e fare goal?** (Gioco a confronto)

**GIOCO: Sai correre, saltare, condurre la palla e fare goal?**

**GIOCO OROLOGIO (Figura n. 2):**

Materiale occorrente: 8 coni, 2 ostacoli e delimitatori

* All’esterno del cerchio delimitato sono disposti in fila 5 bambini della squadra rossa (A) e dalla parte opposta 5 bambini della squadra blu (B).
* Al via il primo di ogni squadra deve correre intorno al cerchio (in senso anti orario) eseguendo lo slalom tra i birilli e il salto degli ostacoli, fino a tornare al proprio posto
* Una volta ritornato al proprio posto batterà la mano al secondo compagno che così potrà partire a tutta velocità
* Quando tutti e cinque i bambini avranno completato due percorsi (previo accordo tra gli istruttori è possibile variare il numero dei percorsi) il gioco avrà termine e ci scambierà di posto con l’altro gruppo dell’altra squadra per eseguire il gioco a punteggio.

**GIOCO A PUNTEGGIO (Figura n. 1):**

Materiale occorrente: palloni, 4 coni o paletti, delimitatori

I due gruppi blu e rossi si disporranno su due file da 4 bambini ciascuno (ognuno con palla) mentre il quinto giocatore di ogni squadra fungerà da portiere .

Al via i primi della fila eseguiranno una conduzione rapida all’interno del proprio corridoio e una volta terminato si dirigeranno verso la porta della squadra avversaria concludendo con il tiro; successivamente il giocatore recupererà la palla, la porterà sul punto di partenza per consentire l’esecuzione dell’esercizio al compagno successivo.

AL TERMINE I GRUPPI CHE HANNO ESEGUITO IL GIOCO N. 1 ESEGUIRANNO IL GIOC N. 2 E VICEVERSA.

CONCLUSI I GIOCHI A CONFRONTO LE DUE SQUADRE SI CONFRENTARANNO NEL GIOCO CONCLUSIVO (partita).

Dopo la conclusione dei giochi si procederà con confronti diretti A vs B strutturati nella seguente maniera:

* 4 tempi da 10 min di partita 3vs3/ 2vs2 preparare più campetti in base alla disponibilità della palestra e al numero dei ragazzi (si consiglia di garantire il maggior tempo di impegno possibile)
* Pallone utilizzato: misura 3
* dimensioni porte : non codificate utilizzare paletti/conetti
* dimensioni campo: 15÷30x10÷15





FIGURA 1





















Immagine che contiene triangolo, Carminio

Descrizione generata automaticamente









B

FIGURA 2

















A











