

PROGRAMMA TECNICO PICCOLI AMICI IDOOR

Modalità di gioco: 3vs3 o 2vs2

Dimensioni campo: 15/30x10/15

Tempi di gioco: 3 x 12 min più 10 min attività pre-gara

Dimensioni porte: Non codificate, misure massime 4,50x1,60 (consigliato giocare senza portiere)

Attività pre gara

Regole

Il giocatore in possesso di palla si dirige verso la porta dando inizio ad un'azione con l'obiettivo di realizzare un gol.

- A seconda del modo in cui termina l'azione si effettuano delle rotazioni nei ruoli di gioco:
 - in caso di gol, l'attaccante va in porta, portiere recupera la palla trasmettendola ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
 - in caso di tiro che non si concretizza in gol, l'attaccante recupera la palla calciata e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un altro giocatore;
 - in caso di riconquista della palla da parte del difensore, questo la prende e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno.

VARIANTI

Dare un pallone a giocatore

Stabilire la rotazione prima (es. attaccante diventa difensore, difensore va in porta, portiere prende la palla e diventa attaccante)

