COMUNICATO UFFICIALE N. 175
Stagione Sportiva 2026/2027

Si trasmette, in allegato, il Comunicato Ufficiale n. 1/ES del Dipartimento per l'attività degli eSports della LND, inerente l'attività 2026/2027 e il Campionato Élite LND eSport 2026/2027.

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 NOVEMBRE 2026

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

Piazzale Flaminio, 9
00196 Roma, IT
tel. +39 06 32822.1
info@lnd.it - lnd@pec.it - www.lnd.it
C.F. 08272960587 - CCIAA di Roma - R.E.A. 1296929

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

LND CALCIO VIRTUALE

Piazzale Flaminio, 9 - 00196 ROMA (RM)
TEL. (06)328221

SITO INTERNET: https://esport.lnd.it

Stagione Sportiva 2026/2027
Comunicato Ufficiale N°1 del 10/11/2026

Sommario

COMUNICAZIONI SEGRETERIA	2–4
CALCIO DIGITALE	4–9
CALCIO TAVOLO	9–10
CALCIO BALILLA	10–12
INFORMAZIONI A CARATTERE GENERALE	12

COMUNICAZIONI DELLA L.N.D.

Nessuna comunicazione

COMUNICAZIONI DEL DIPARTIMENTO

SEGRETERIA

Il **Dipartimento LND eSport – calcio virtuale**, coordinato dall'*Ing.* **Santino Lo Presti**, avvia la stagione sportiva 2026/2027 della **F.I.G.C Lega Nazionale Dilettanti** relativa alle **attività amatoriali ludico ricreative** legate al **Calcio Virtuale** incentrate su tre discipline legate al calcio ma che non vengono giocate sul campo tradizionale.

Il **Dipartimento LND eSport – calcio virtuale** è così composto:

Coordinatore: Ing. *Santino Lo Presti*

Componenti:

Alessio Bellinazzi – Area Nord
Nicola Vilella – Area Centro
Carlo Cuomo – Area Sud
Panfilo Doria
Fabrizio Magnani

Segretario: *Cristiano Muti*

Le attività previste sono quelle del **Calcio Digitale (esports su FC27)**, **Calcio Tavolo** e **Subbuteo** e **Calcio Balilla**. Queste attività rappresentano un'opportunità unica per unire diverse generazioni e comunità di appassionati di calcio, **promuovendo l'inclusione sociale** e **l'abbattimento delle barriere** (geografiche, di genere e condizione fisica), attraverso il coinvolgimento diretto delle Società affiliate alla LND. Si specifica che ogni Società ed atleta, a carattere del tutto gratuito, può prendere parte ad ognuna delle discipline indicate.

Rappresentanza delle Società dilettantistiche:

- La modalità di gioco nel calcio digitale della LND, con **11 giocatori schierati per parte** e in rappresentanza delle Società dilettantistiche, preserva le **dinamiche di squadra del calcio reale** e offre più opportunità ai giocatori di partecipare, creando un'esperienza più inclusiva e collettiva.
- I **nomi e cognomi dei giocatori** sono quelli reali così come la denominazione della squadra in gioco sarà quello della Società di riferimento. Medesima coerenza sarà presente in tutte le comunicazioni e nelle grafiche relative a risultati e classifiche delle competizioni, consultabili sulla piattaforma della LND. Medesima impostazione si applica anche alle squadre di **Calcio Tavolo** e **Subbuteo** tradizionale (1 giocatore o squadra) e alle coppie (o squadra) per quanto riguarda il **Calcio Balilla**.

- Far indossare le **maglie ufficiali delle Società** a chi partecipa rafforza il legame tra la squadra e la Società, creando un senso di appartenenza e orgoglio.
- Accessibilità: la maggiore facilità per i giocatori di trovare un club dilettantistico da rappresentare, rispetto ai club professionistici, aumenta significativamente la partecipazione e il coinvolgimento.
- Con le oltre **11.000** Società dilettantistiche e giovanili, distribuite su tutto il territorio, le **opportunità di rappresentanza** e partecipazione sono notevoli.
- *Branding:* le competizioni proposte permettono alle Società dilettantistiche di farsi conoscere anche attraverso il **Calcio Virtuale** (Digitale, da Tavolo e Balilla) offrendo una piattaforma aggiuntiva per promuovere il loro *brand*, attirare nuovi sostenitori e coinvolgere la comunità.

Inclusione sociale:

- **Squadre miste:** il progetto permette l'allestimento di squadre miste che includano persone di diverse abilità e genere, promuovendo l'inclusione sociale (vedi progetto **"Vinciamo Insieme"**). Medesimo principio viene esteso anche al Calcio Tavolo - Subbuteo e al Calcio Balilla, per favorire la creazione di una comunità di gioco ancor più diversificata e inclusiva.
- **Rappresentanza di atleti diversamente abili:** includere persone diversamente abili e senza distinzione di genere nelle squadre, non solo rende il gioco accessibile a tutti, ma rafforza anche il messaggio di inclusione e uguaglianza. Il successo della collaborazione con la Onlus degli Insuperabili è un esempio concreto.

Le competizioni calcio tavolo / Subbuteo tradizionale e calcio balilla, hanno come obiettivo principale quello di avvicinare più persone alle Società della LND, anche attraverso la pratica di attività collaterali e complementari, indipendentemente dal fatto che i partecipanti siano già calciatori o calciatrici. L'obiettivo è operare un'ulteriore integrazione e inclusione coinvolgendo genitori e figli, persone diversamente abili e residenti in strutture speciali (vedi progetto "Vinciamo Insieme") implementando i legami tra nuove community e Società della LND nonché incentivando la partecipazione e il senso di appartenenza al territorio.

La 3^ edizione delle competizioni suddette rappresenta un'opportunità unica per arricchire l'offerta sportiva e coinvolgere le Società affiliate alla LND in nuove e appassionanti discipline in grado di aggregare diverse tipologie di persone. Il progetto mira a strutturare le competizioni in modo da garantire la partecipazione organizzata delle Società della LND, dalla Serie D alla terza categoria, comprese le Società di Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile, come avviene per la sezione calcio digitale (esports) della LND.

Nella stagione 2026/2027, si organizzano le seguenti **competizioni**, a carattere nazionale e territoriale:

CALCIO DIGITALE (esports)

Community eCup

Supercoppa LND eSport - Community eCup 2026/2027 (7^ edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup 2025/2026 e la squadra vincitrice il campionato Élite 2025/2026.

Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

Campionati

Campionato Élite: campionato esports 11 contro 11 – a **18 squadre -** su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con un giocatore rappresentativo della squadra, in presenza, e il resto del *team* da remoto.

Campionato Advance: campionato esports 11 contro 11 – N. 2 gironi a **18 squadre (36 Società) -** su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club. Società aventi diritto: 38. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale. In base al numero di richieste, si procederà con l'eventuale predisposizione di un terzo girone, come avvenuto nella stagione 2025/2026.

Campionato Interregionale: campionati regionali esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale. Al campionato Interregionale partecipano anche le squadre rappresentanti le ONLUS coinvolte nel progetto **"Vinciamo Insieme"** e quelle dei *partner* a sostegno dell'iniziativa.

Campionati eFemminile 2 categorie - Élite – Advance: campionato esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC27 (cross play). Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con la giocatrice rappresentativa della squadra, in presenza, per la sola categoria Élite;

Tornei

LND eCup – "Coppa Italia" (7^ edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) in presenza con un giocatore rappresentativo della squadra in presenza e il resto della squadra da remoto;

LND eCup Femminile (3^ edizione): torneo esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC27 (cross play) con squadre Nazionali di calcio femminile. Svolgimento da remoto con gare di andata e ritorno e fase finale (final four) con la giocatrice rappresentativa della squadra in presenza e il resto della squadra da remoto;

INTERNAZIONALE - Continental eCup (4^ edizione): finale esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club tra la squadra vincitrice la LND eCup e una squadra

europea, su invito del Dipartimento. Svolgimento in presenza con i due giocatori in rappresentanza e il resto delle squadre in remoto;

INTERNAZIONALE - Italy Women's eCup (6^ edizione): finale esports 1 contro 1 su piattaforma EAFC27 (cross play) tra la squadra vincitrice il campionato eFemminile ed una europea. Svolgimento in presenza nel corso della LND Games Week;

Torneo delle Regioni Calcio a 11 eSport (5^ edizione): torneo esports 11 contro 11 su piattaforma EAFC27 (cross play) in modalità Pro Club. Svolgimento in presenza con un giocatore in rappresentanza della Selezione Regionale (CR e CPA LND) e il resto della squadra in remoto. La competizione è riservata a tutti i Comitati Regionali e Provinciali Autonomi che svolgono attività di calcio digitale;

Torneo delle Regioni Futsal eSport – INCLUSIONE SOCIALE (4^ edizione): torneo esports 1 contro 1 su piattaforma FC27. Svolgimento in presenza con giocatori in rappresentanza dei Comitati Regionali e Provinciali Autonomi della LND. Gli atleti coinvolti apparterranno ad ONLUS locali impegnate nel trattamento delle disabilità cognitive e motorie;

La partecipazione alla suddetta attività non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

Informazioni aggiuntive

Si specifica che nel corso delle attività in presenza i giocatori e le giocatrici dovranno indossare materiale tecnico della società calcistica di appartenenza.

Fase finale della stagione e-sportiva 2026/2027

La fase finale delle competizioni promosse dalla LND eSport si svolgerà nell'ambito della **LND Games Week 2027**. Periodo di svolgimento: maggio / giugno 2027

SOCIETA' CHE HANNO ACQUISITO IL DIRITTO A RICHIEDERE L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO ÉLITE PER LA STAGIONE 2026/2027

Sulla base delle classifiche finali e dei ripescaggi dalla graduatoria Play Off si pubblica come di seguito l'organico del campionato in epigrafe.

Si ricorda che tutte le iscrizioni dovranno essere confermate come da disposizioni indicate nella sezione iscrizioni per la Stagione Sportiva 2026/2027:

Ascoli Calcio 1898 eS	Latina Calcio eS
Academy Ladispoli s.r.l.	Leon ssd a.r.l. eS
Academy L'aquila eS	Livorno 1915 eS
Calcio Desenzano eS	Luparense f.c. eS
Cremonese eS	Meta Catania c5 eS
Crema 1908 eS	Perugia Calcio eS
Catanzaro 1929 eS	W3 maccarese eS

Chieri eS	Trastevere calcio a.r.l. eS
Fasano eS	Vesta ssd a.r.l. eS

Sulla base dei risultati conseguiti nella Fase Play Off della stagione 2025/2026 si pubblica la graduatoria finale delle Società aventi diritto per il ripescaggio alla categoria Élite:

I° avente diritto Ca De Rissi S.G. eS
II° avente diritto Olympic Salerno eS

CAMPIONATO ÉLITE 2026/2027 – CONFERMA DI PARTECIPAZIONE E DISPOSIZIONI ORGANIZZATIVE

Le Società che hanno acquisito il diritto a richiedere l'iscrizione al **Campionato Élite LND eSport 2026/2027** sono tenute a confermare formalmente la propria partecipazione, mediante comunicazione da trasmettere **entro e non oltre venerdì 20 novembre 2026** ai seguenti indirizzi di posta elettronica:

esport@lnd.it – c.muti@lnd.it

La conferma costituisce formale assunzione dell'impegno, da parte della Società e del team che la rappresenta, a partecipare al Campionato Élite 2026/2027 e a garantirne il regolare svolgimento per l'intera stagione sportiva.

Il termine indicato è stabilito al fine di consentire la definizione dell'organico definitivo, la predisposizione dei calendari e la corretta programmazione delle attività agonistiche.

Disposizioni in materia di rinuncia e ritiro

Le Società sono chiamate a garantire, prima della conferma dell'iscrizione, la piena disponibilità organizzativa del proprio team e dei giocatori inseriti nella relativa rosa.

L'eventuale rinuncia o ritiro dal Campionato Élite 2026/2027, successivamente alla conferma di partecipazione, costituisce una violazione degli impegni sportivi assunti e sarà oggetto di valutazione da parte degli organi competenti, ai fini dell'applicazione delle misure previste dalle disposizioni regolamentari vigenti.

Particolare attenzione sarà riservata agli eventuali ritiri successivi alla partecipazione a manifestazioni ufficiali, finali o eventi di rappresentanza della LND eSport, qualora emergano elementi riconducibili a comportamenti strumentali o contrari ai principi di correttezza e lealtà sportiva.

Eventuali responsabilità individuali dei componenti del team, laddove emergano elementi concreti di partecipazione consapevole a condotte finalizzate a eludere gli impegni agonistici formalmente assunti, potranno essere oggetto di specifica valutazione da parte degli organi competenti, nel rispetto delle procedure e delle garanzie previste dalla normativa applicabile.

Le Società interessate sono pertanto invitate a valutare attentamente la propria disponibilità organizzativa e quella dei rispettivi giocatori prima di procedere alla conferma dell'iscrizione, che si ricorda essere completamente gratuita.

SUPERCOPPA LND ESPORT – COMMUNITY ECUP 2026/2027 (7ª EDIZIONE)

La Supercoppa LND eSport – Community eCup 2026/2027 si disputerà **venerdì 27 novembre 2026.**

La competizione, disputata sulla piattaforma EA SPORTS FC 27 (cross-play), in modalità Pro Club 11 contro 11, prevede lo svolgimento della finale con un giocatore in rappresentanza di ciascuna squadra presente presso la sede dell'evento e i restanti componenti dei rispettivi team collegati da remoto.

La gara vedrà contrapposte le seguenti Società:

- **Vesta Calcio**, vincitrice del Campionato Élite e della LND eCup 2025/2026;
- **S.S. Arezzo**, finalista della LND eCup 2025/2026, ammessa alla disputa della Supercoppa in considerazione della doppia affermazione del Vesta nelle due competizioni.

La partecipazione alla Supercoppa costituisce un impegno sportivo ufficiale, derivante dai risultati conseguiti nella precedente stagione agonistica.

Le Società aventi diritto sono tenute a confermare formalmente la propria partecipazione alla gara entro e non oltre **venerdì 20 novembre 2026**, mediante comunicazione agli indirizzi **esport@lnd.it** e **c.muti@lnd.it**, garantendo la disponibilità dei rispettivi team e dei giocatori individuati per la partecipazione in presenza.

Eventuali rinunce successive alla conferma saranno valutate dagli organi competenti, secondo le disposizioni regolamentari applicabili.

SOCIETA' CHE HANNO ACQUISITO IL DIRITTO A RICHIEDERE L'ISCRIZIONE AL CAMPIONATO ADVANCE PER LA STAGIONE 2026/2027

Sulla base delle classifiche finali e dei ripescaggi dalla graduatoria Play Off si pubblica come di seguito l'organico del campionato in epigrafe.

Si ricorda che tutte le iscrizioni relative alla Stagione Sportiva 2026/2027 dovranno essere confermate come da disposizioni indicate nella sezione iscrizioni:

Afragolese eS	Forlì eS
AIA eS	Icierre Lamezia C5 eS
Alba Roma eS	Mestre eS
Ancona Calcio eS	Monastir 1983 eS
Arezzo eS	Napoli Futsal eS
Athletic Club Palermo eS	Olympic Salerno eS

BacigalupoVastoMarina eS	Pozzuolo Calcio eS
Borgo Palidoro eS	Priaruggia G.Mora eS
Ca De Rissi S.G. eS	Pianenghese eS
Calions eS	Palermo C5 eS
Casette Verdini eS	Real Casarea eS
Carrarese eS	Real Scafa eS
Carpi eS	Scandicci eS
Città di Cerveteri eS	Superba CF eS
Città di Villafranca eS	Teramo Calcio
Costa d'Amalfi eS	Ugento eS
Costa Orientale Sarda eS	Virtus Anxanum eS
Cuprense eS	Virtus Entella eS
Eagles eS	Vibonese eS

Sulla base dei risultati conseguiti nella Fase Play Off della stagione 2025/2026 si pubblica la graduatoria finale delle Società aventi diritto per il ripescaggio alla categoria Advance:

II° avente diritto Chisola Calcio
III° avente diritto Real Vesuvio Ercolanese
IV° avente diritto Vigor Senigaglia
V° avente diritto Lanusei Calcio
VI° avente diritto Penne 1920
VII° avente diritto Casalvecchio Siculo
VIII° avente diritto Rossanese

ISCRIZIONI AI CAMPIONATI
STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

Si riporta come di seguito **le date di apertura e chiusura** delle iscrizioni dei campionati organizzati dal Dipartimento Esport, si specifica che per il **campionato Élite** dovrà essere data conferma della partecipazione da parte della Società alla mail esport@lnd.it entro la data sotto indicata.

Per quanto riguarda tutte le altre competizioni si prega di compilare il modulo d'iscrizione presente sul sito istituzionale:

DATE	ESPORTS
DAL 10.11.2026 AL 20.11.2026	CAMPIONATO ÉLITE ED ECUP 11 vs 11
DAL 10.11.2026 AL 30.11.2026	CAMPIONATO ADVANCE ED ECUP 11 vs 11
DAL 10.11.2026 AL 18.12.2026	CAMPIONATI INTERREGIONALI ED ECUP 11 vs 11
DAL 10.11.2026 AL 11.01.2027	CAMPIONATO ÉLITE FEMMINILE ED ECUP 1 vs 1
DAL 10.11.2026 AL 18.01.2027	CAMPIONATO ADVANCE FEMMINILE ED ECUP 1 vs 1
DATE	**SUBBUTEO**
DAL 10.11.2026 AL 11.01.2027	CAMPIONATO E COPPA ITALIA

DATE	CALCIO BALILLA
DAL 10.11.2026 AL 18.01.2027	COMPETIZIONE NAZIONALE

CALCIO TAVOLO

Campionato LND di Calcio da Tavolo e Subbuteo Tradizionale – Stagione 2026/2027

Il **Dipartimento eSport - calcio virtuale** della **FIGC - Lega Nazionale Dilettanti (LND),** si propone di valorizzare e promuovere forme di calcio alternative, offrendo alle Società affiliate l'opportunità di partecipare a competizioni strutturate in queste discipline. Si dispone dunque l'avvio della terza edizione (amatoriale, ludico e ricreativo) del **Campionato LND** di **Calcio da Tavolo** e **Subbuteo Tradizionale** per la stagione 2026/2027.

La competizione, che unisce la passione per il Calcio da Tavolo con la tradizione del Subbuteo, è dedicata a tutti i club affiliati alla LND, con la possibilità di rappresentare anche le squadre di Serie A, Serie B e Lega Pro su richiesta delle rispettive Società e dietro nulla osta delle Leghe di competenza.

Struttura della competizione

Il Campionato si svolgerà in tre fasi:

Fase preliminare territoriale - presso i Comitati Regionali della LND – con concentrazione unica nel *weekend* da definire. Ogni fase regionale si concluderà con una squadra vincente – per disciplina - che accederà alla fase intermedia.

Fase intermedia – le squadre vincitrici dei rispettivi concentramenti regionali si sfideranno in un evento unico (sede da individuare) consegnando le ultime 4 finaliste per la categoria calcio tavolo e le ultime 4 per la categoria Subbuteo tradizionale.

Fase finale nazionale – In occasione della LND Games Week 2027 con formula *Final Four*, le migliori quattro squadre della fase intermedia, si affronteranno per il titolo nazionale LND, per le due categorie: calcio tavolo e Subbuteo tradizionale

La partecipazione al suddetto torneo non prevede alcun costo per le Società e per gli atleti partecipanti.

CALCIO BALILLA

Avvio della terza edizione della competizione LND di Calcio Balilla – Stagione Sportiva 2026/2027

Il Dipartimento LND eSport – Calcio Virtuale della FIGC – Lega Nazionale Dilettanti, nel quadro delle iniziative finalizzate alla promozione e allo sviluppo delle discipline complementari al calcio tradizionale, dispone l'avvio della terza edizione della competizione nazionale di Calcio Balilla, a carattere amatoriale, ludico e ricreativo, per la Stagione Sportiva 2026/2027.

L'iniziativa si inserisce nel percorso di valorizzazione del Calcio Balilla quale disciplina capace di favorire la partecipazione, l'aggregazione e il coinvolgimento di persone di differenti età, abilità ed esperienze sportive, rafforzando il legame tra le Società affiliate alla LND e le rispettive comunità territoriali.

Attraverso l'organizzazione di competizioni strutturate su base territoriale e nazionale, il Dipartimento intende promuovere una partecipazione sempre più ampia e continuativa, favorendo la diffusione della disciplina e il progressivo consolidamento di una rete organizzativa in collaborazione con i Comitati Regionali della LND.

Partecipazione delle Società

La competizione è riservata alle coppie di giocatori e giocatrici in rappresentanza delle Società affiliate alla Lega Nazionale Dilettanti, dalla Serie D alla Terza Categoria, comprese le Società di Calcio a 5, Beach Soccer e Calcio Femminile.

È altresì prevista la possibilità di rappresentare Società appartenenti alla Serie A, Serie B e Lega Pro, previa richiesta delle Società interessate e acquisizione del nulla osta delle rispettive Leghe di competenza.

Ogni coppia partecipante dovrà essere formalmente autorizzata dalla Società rappresentata mediante apposita attestazione sottoscritta dal Presidente o dal Segretario della stessa, da presentare all'atto dell'iscrizione.

La partecipazione alla competizione è completamente gratuita, sia per le Società sia per i giocatori e le giocatrici.

Struttura della competizione

La competizione si articolerà in tre fasi:

1. Fase preliminare territoriale

Organizzazione di concentramenti territoriali, in collaborazione con i Comitati Regionali della LND, secondo modalità e calendario che saranno successivamente comunicati.

Le coppie vincitrici delle rispettive qualificazioni accederanno alla fase intermedia.

2. Fase intermedia

Le coppie qualificate attraverso le competizioni territoriali si affronteranno in un evento dedicato, presso una sede da individuare, per determinare le quattro formazioni che accederanno alla fase finale nazionale.

3. Fase finale nazionale

Le quattro coppie qualificate si contenderanno il titolo nazionale LND di Calcio Balilla attraverso una Final Four, prevista nell'ambito della LND Games Week 2027, nel periodo maggio/giugno 2027.

Sviluppo e promozione dell'attività

Parallelamente allo svolgimento delle competizioni, il Dipartimento intende favorire la progressiva diffusione del Calcio Balilla sul territorio nazionale, attraverso il coinvolgimento dei Comitati Regionali, delle Società affiliate e delle realtà associative interessate.

Particolare attenzione sarà rivolta alle iniziative di carattere promozionale, formativo e inclusivo, anche nell'ambito del progetto *Vinciamo Insieme*, con l'obiettivo di valorizzare il Calcio Balilla quale strumento di partecipazione, socializzazione e integrazione intergenerazionale.

Iscrizioni e disposizioni organizzative

Le iscrizioni alla competizione saranno aperte dal **10 novembre 2026 al 18 gennaio 2027**, secondo le modalità indicate nell'apposita sezione del presente Comunicato Ufficiale.

Il calendario delle competizioni, le sedi di svolgimento, le modalità organizzative e il regolamento tecnico saranno oggetto di successive comunicazioni ufficiali del Dipartimento.

INFORMAZIONI DI CARATTERE GENERALE

- **TUTELA SANITARIA –** In tutti gli eventi che si svolgono in presenza, devono essere rispettate le regole previste dalla **Lega Nazionale Dilettanti**, per l'intera durata degli stessi.

- **LIMITI DI ETÀ PER LA PARTECIPAZIONE -** La partecipazione alle competizioni di Calcio Digitale (eSports) svolte da remoto è consentita ai giocatori e alle giocatrici che abbiano compiuto il **14° anno di età entro la data di inizio della competizione di riferimento**. Per i partecipanti minorenni non è consentito lo svolgimento delle attività agonistiche oltre le ore 22:00.

  Per la partecipazione agli eventi e alle competizioni che si svolgono in presenza, comprese le attività di Calcio Digitale, Calcio Tavolo, Subbuteo Tradizionale e Calcio Balilla, è richiesto, di norma, il **compimento del 18° anno di età**.

È tuttavia ammessa la partecipazione di giocatori e giocatrici minorenni, purché siano rispettate entrambe le seguenti condizioni:

- presentazione di apposita liberatoria sottoscritta da entrambi i genitori esercenti la responsabilità genitoriale, ovvero da chi esercita legittimamente tale responsabilità, secondo le disposizioni applicabili;
- presenza, per l'intera durata della partecipazione all'evento, di almeno un genitore esercente la responsabilità genitoriale o di un tutore o altro soggetto legalmente autorizzato alla rappresentanza e all'accompagnamento del minore.

La documentazione richiesta dovrà essere trasmessa secondo le modalità comunicate dal Dipartimento e verificata prima dell'ammissione del partecipante all'evento.

Il Segretario della Commissione
LND eSport (calcio virtuale)
Cristiano Muti

Il Presidente della Commissione
LND eSport (calcio virtuale)
Ing. Santino Lo Presti